

UN UNIVERS MYSTIQUE AVEC PHOTOPLUS X7

Dans ce tuto nous allons créer un montage mystique assez intéressant.

Ce tutoriel adapté pour PhotoPlus est inspiré du tuto pour Photoshop que vous pouvez trouver à l'adresse suivante : <http://www.tutsp.com/index.php?post/2010/04/11/un-univers-mystique-avec-photoshop>

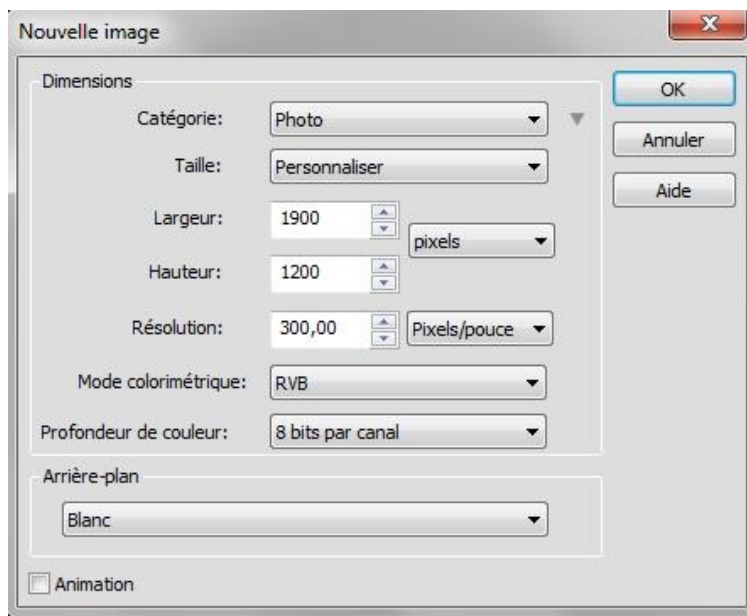
Je remercie le webmaster du site TutsPS <http://www.tutsp.com> pour son aimable autorisation de diffusion de ce tuto.

Commencez par télécharger le Pack de ressources que j'ai mis à votre disposition en haut de cette page et décompressez le dans un dossier. Une fois que c'est fait, nous sommes prêts à commencer.

Voici le résultat que nous allons essayer d'obtenir :



Commencez par créer un nouveau document en allant dans **Fichier > Nouveau** et réglez les paramètres comme ci-dessous :

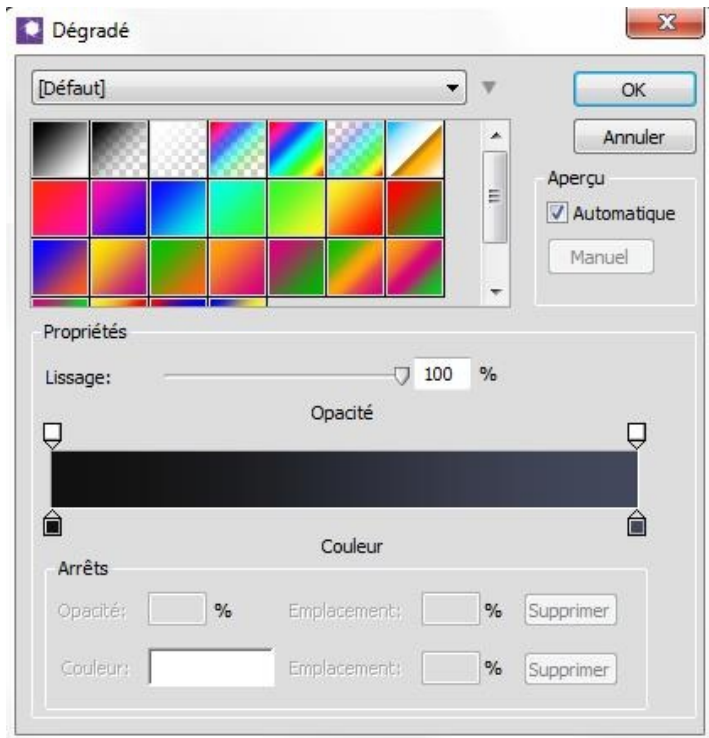


Créez ensuite un nouveau calque en allant dans **Calques > Nouveau calque**

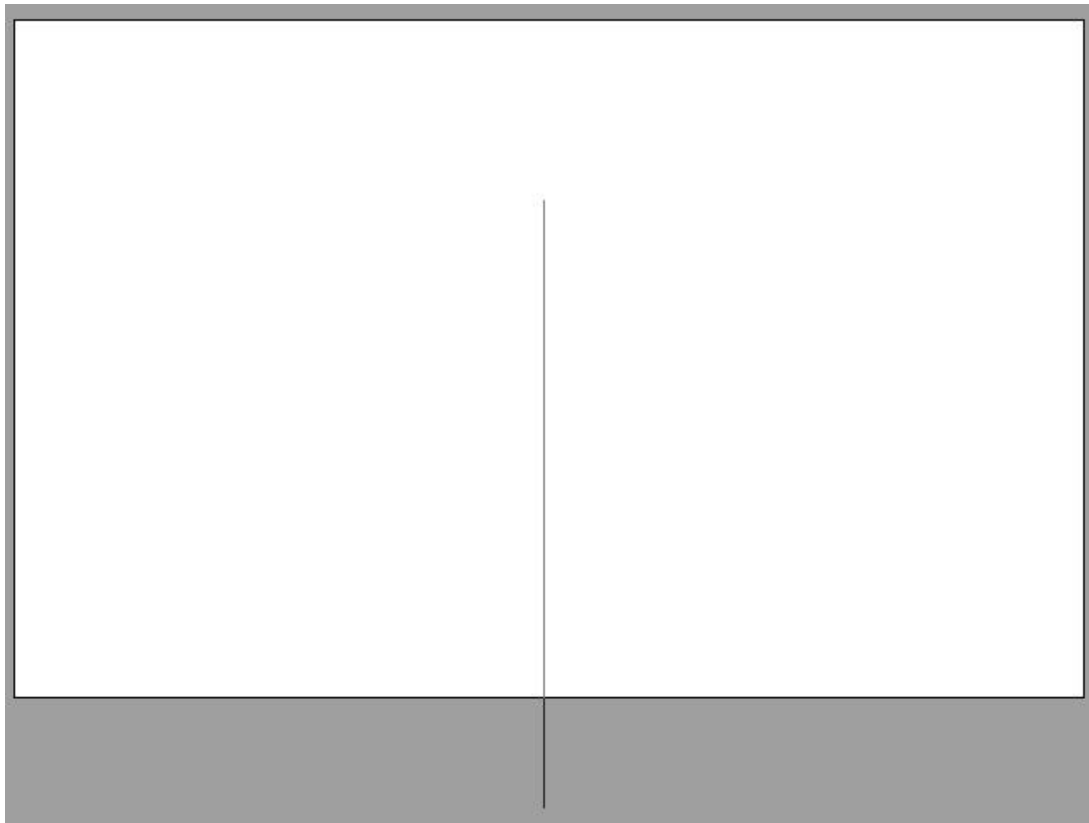
Cliquez sur l'outil Dégradé et réglez les paramètres comme ceci :

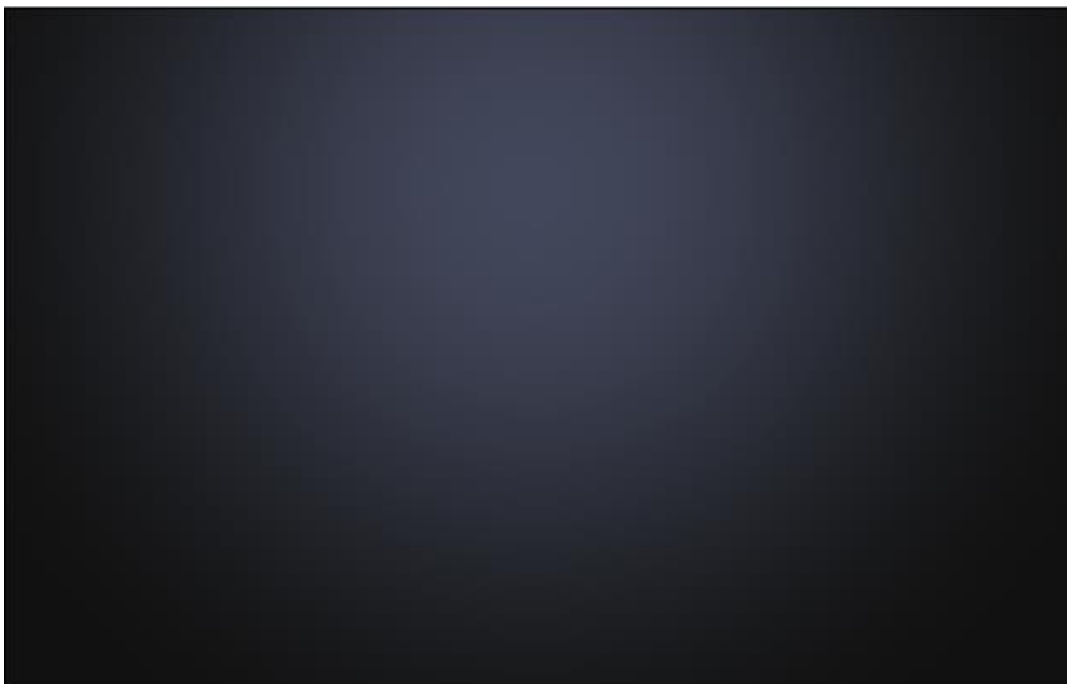


Cliquez ensuite sur l'aperçu du dégradé pour afficher la boîte de dialogue et réglez la couleur de gauche à **#111110** et la couleur de droite à **#42475b**



Appliquez le dégradé sur votre document en traçant un trait du haut vers le bas à l'aide de la souris, si vous n'obtenez pas le même résultat que ci-dessous, cliquez sur le bouton **Annuler** (en haut de l'interface de PhotoPlus) et recommencez :

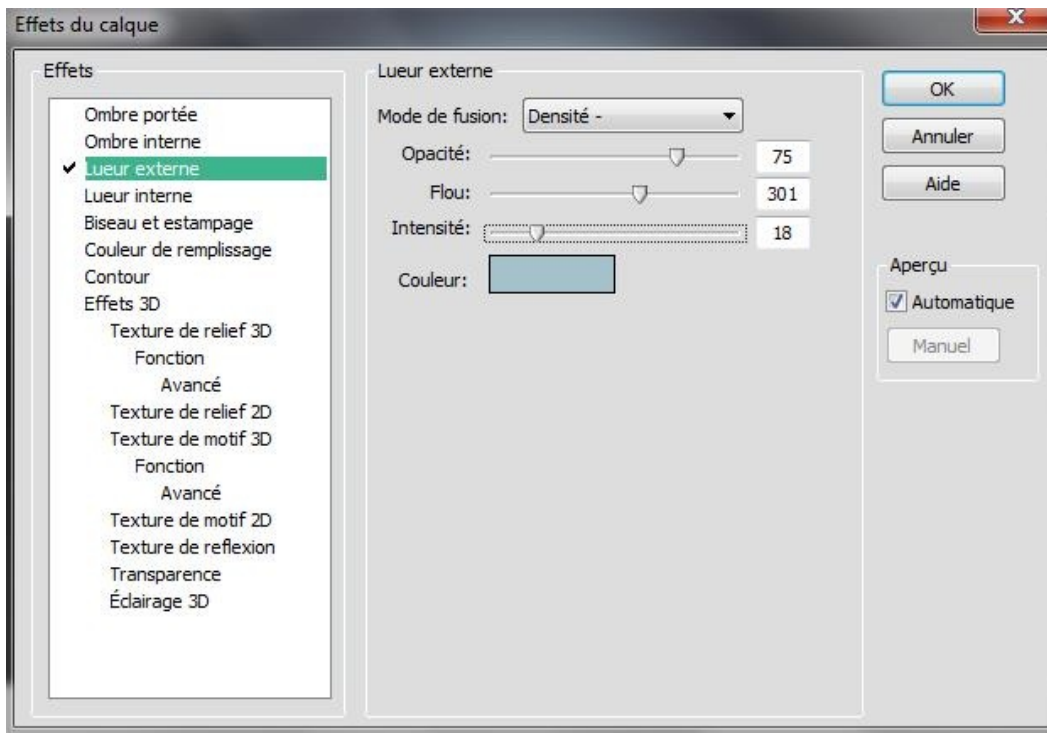




Ouvrez l'image de la planète (**moon_like_tuto.png**) et importez là dans votre document comme ceci :



Cliquez sur le bouton **FX** en bas à droite de l'aperçu des calque et cochez **Lueur Externe**, réglez la couleur à **#a5c1cb** et réglez les paramètres comme ci-dessous :



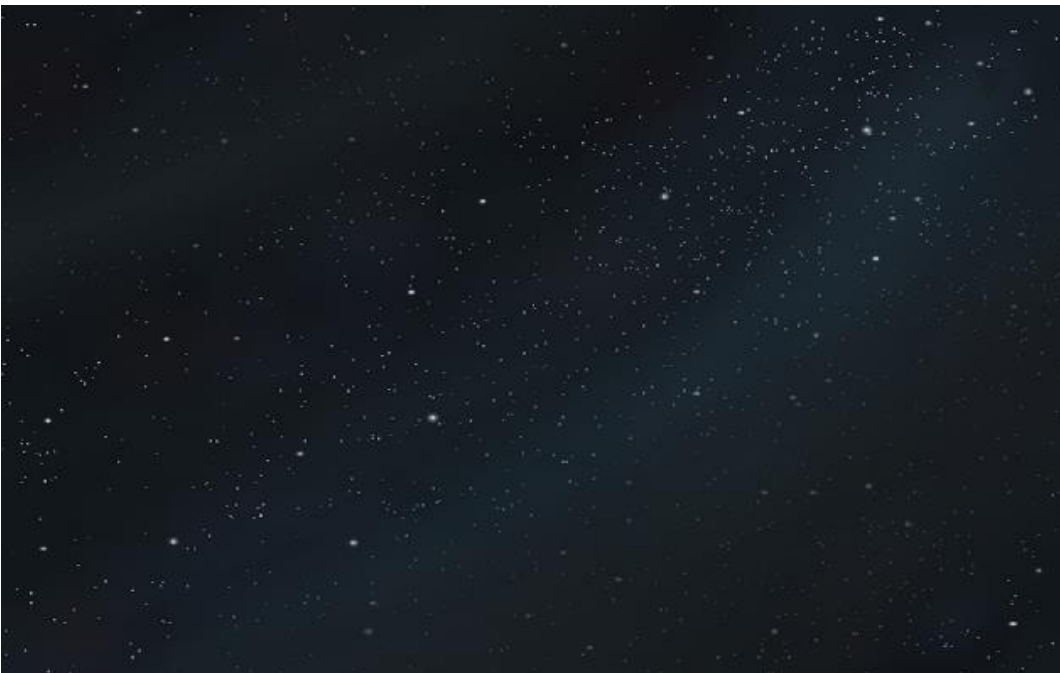
Créez maintenant des brosses "Nuages" à l'aide des fichiers .PNG contenus dans le dossier "**brush_cloud**" du pack de ressources.

Si vous ne savez plus comment créer des brosses pour PhotoPlus, lisez le tuto : http://graphik.mania.free.fr/creation_brush.html

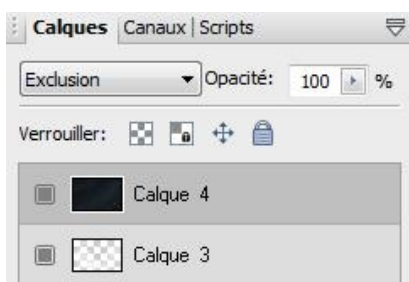
Une fois que c'est fait, créez un nouveau calque, puis avec l'outil **Pinceau**, la couleur **Blanche** et vos brosses "**Nuages**", peignez des nuages comme ceci :



Ouvrez l'image des étoiles (**texture_etoiles.png**) et importez la dans votre document.

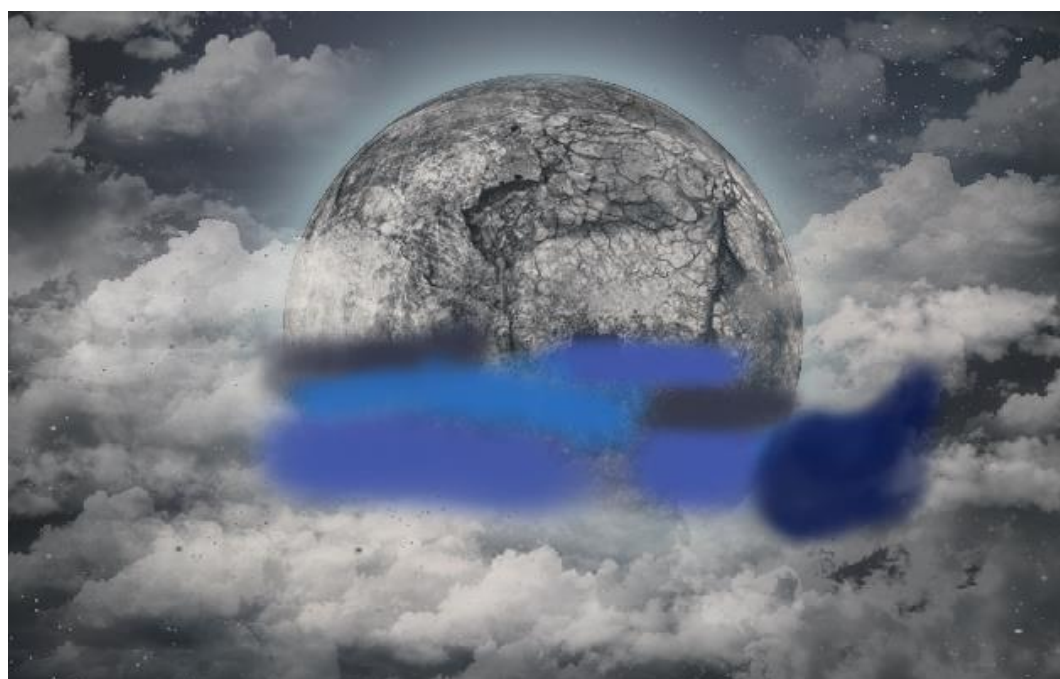


Changez son mode de fusion en **Exclusion**

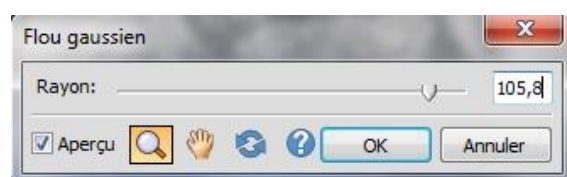




Créez un nouveau calque et à l'aide de l'outil **Pinceau** d'une brosse **Basique**, dessinez des couleurs comme ceci :

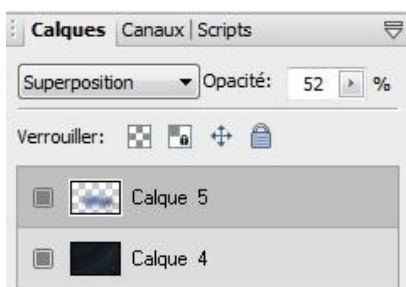


Allez ensuite dans **Filtres > Atténuation > Flou gaussien** et réglez comme ceci :

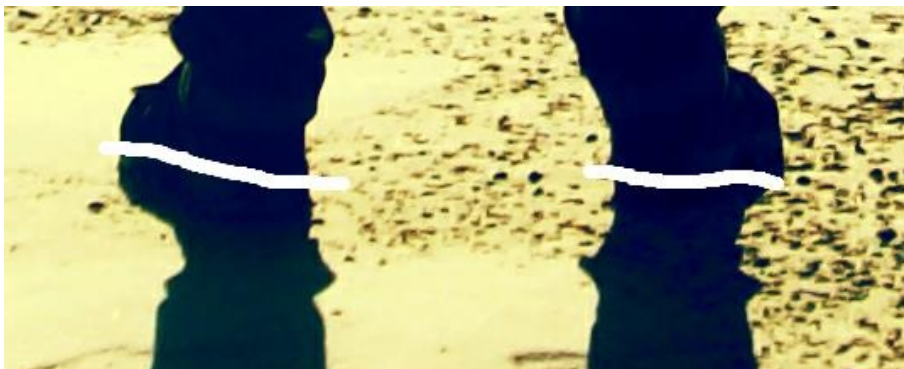




Changez le mode de fusion en **Superposition** et baissez l'opacité à **52%**



Ouvrez l'image du personnage (**1224442_75255610.jpg**) et afin de pouvoir la détourer facilement, dessinez un trait blanc à l'aide de l'outil **Pinceau** à la séparation des pieds et de l'ombre :

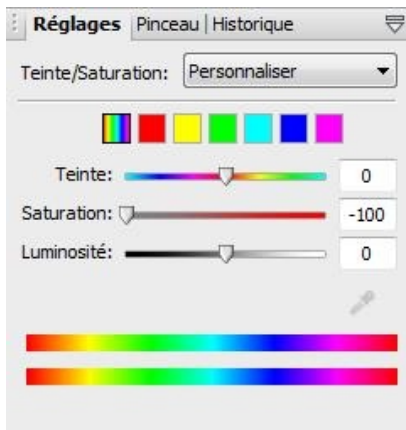


Utilisez ensuite le **Studio de découpe** pour détourer le personnage comme ceci :



Une fois votre personnage détourné, ajoutez un calque de réglage Teinte / saturation en allant dans **Calques > Nouveau calque de réglage > Teinte / saturation** et baissez la Saturation au maximum de façon à ce que le personnage prenne la couleur Noire puis faites un **clic droit** sur

le calque de réglage puis cliquez sur **Fusionner avec le calque inférieur**.



Importez le personnage dans votre document et ajustez le comme ceci en utilisant les outils de **Déplacement** et de **Transformation** :



Créez un nouveau calque et à l'aide de l'outil **Pinceau** de la couleur Noire, d'une brosse **Basique dure** réglée à **100%** d'opacité et de flux, dessinez la forme ci-dessous :



Si ce n'est pas encore fait, créez des brosses "Herbe" en utilisant les fichiers .PNG contenus dans le dossier "**brush_grass**" du pack de ressources. Tuto pour créer les brosses PhotoPlus > http://graphik.mania.free.fr/creation_brush.html

Prenez ensuite l'outil **Pinceau** et à l'aide des brosses "Herbes" dessinez de l'herbe comme ceci : Réglez vos brosses selon l'effet désiré.



Dans l'aperçu des calques, cliquez sur le calque du personnage et à l'aide de l'outil de **Déplacement**, ajustez le comme ceci :

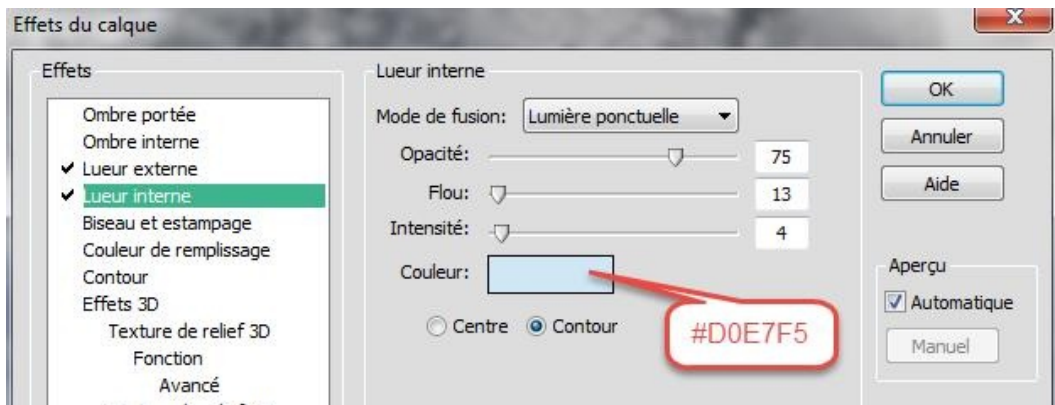
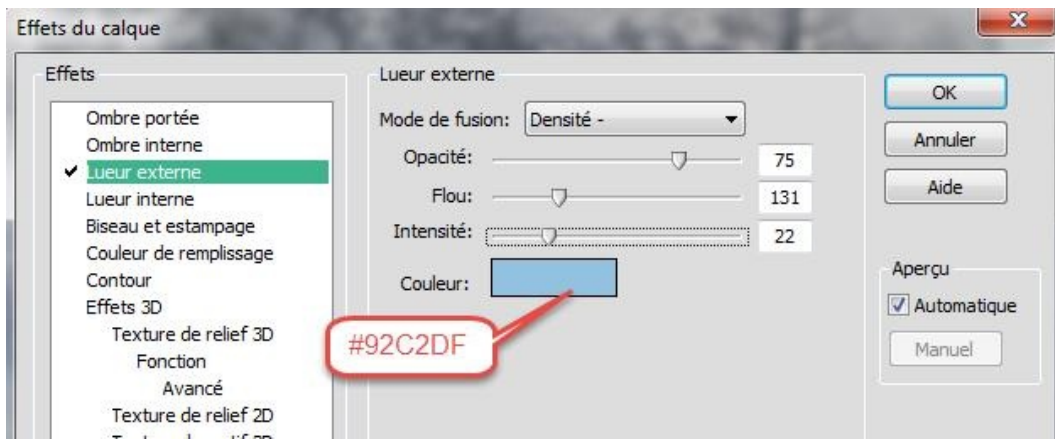


Créez vos brosses "Arbres" de la même façon que précédemment en utilisant les fichiers .PNG contenus dans le dossier "**brush_tree**" du pack de ressources.

Créez ensuite un nouveau calque et dessinez deux arbres comme ci dessous, essayez de conserver les mêmes proportions.



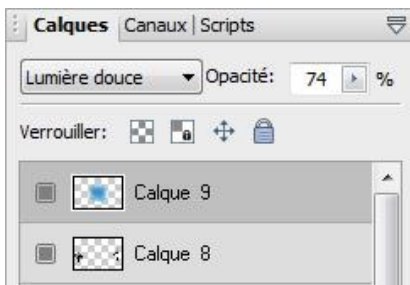
Cliquez à nouveau sur le calque du personnage dans l'aperçu des calques afin de le sélectionner, puis cliquez sur **FX** en dessous de l'aperçu des calques et réglez comme ceci :



Cliquez sur le calque du haut dans l'aperçu des calques afin de le sélectionner, puis créez un nouveau calque et à l'aide de l'outil Pinceau, la couleur **#2994d3** et une brosse **basique** douce (réglez l'opacité et le flux selon le résultat désiré), dessinez une forme radiale comme ci-dessous

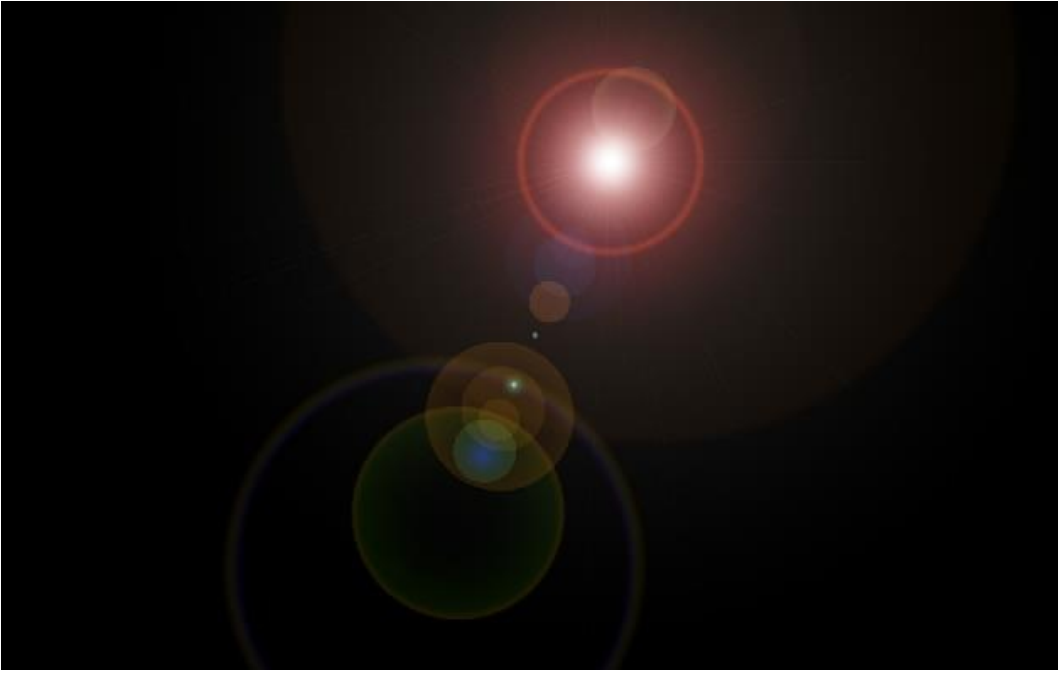


Changez son mode de fusion en **Lumière douce** et réduisez son opacité à **74%** :



A ce niveau, nous devrions créer un effet Halo, mais les outils de PhotoPlus ne permettent pas de créer le même effet qu'avec Photoshop, j'ai donc créé cet effet pour vous.

Ouvrez l'image du halo (**halo.jpg**) puis importez la dans votre document et ajustez la comme ceci :

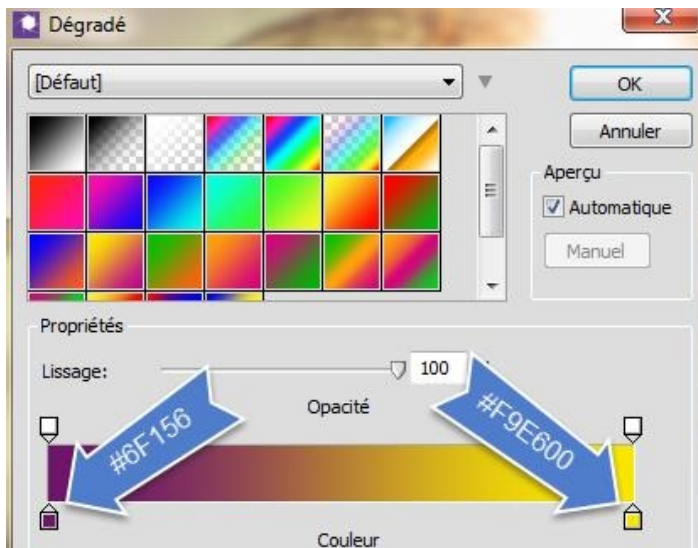


Changez son mode de fusion en **Densité** -, puis ajustez là à nouveau à l'aide des outils de **Déplacement** et de **Transformation** :

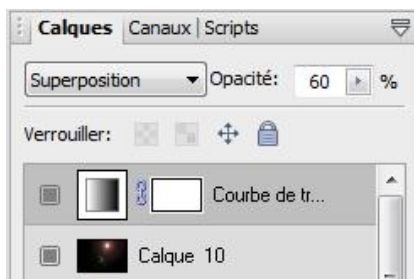


Ajouter un calque de Courbe de transfert et de dégradé en allant dans **Calques > Nouveau calque de réglage > Courbe de transfert et de dégradé**

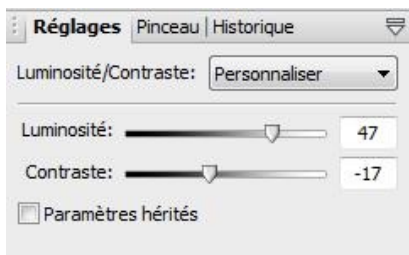
Réglez les paramètres comme ceci sous l'onglet **Réglages** (à droite de l'interface):



Changez le mode de fusion en **Superposition** et baissez l'opacité à **60%** :

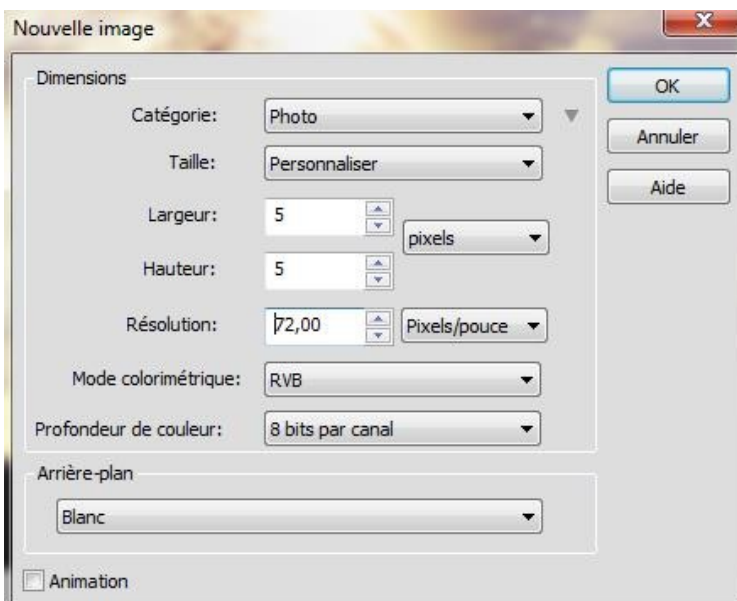


Sous l'onglet **Réglages**, cliquez sur **Lumonisité / Contraste** et réglez comme ceci :

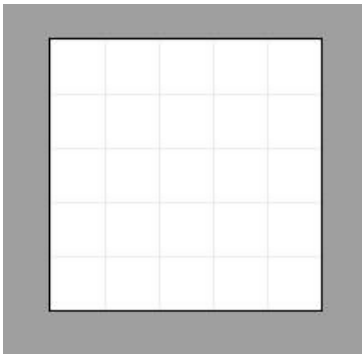


Maintenant, il va falloir bosser un peu !

Créez un nouveau document en allant dans **Fichier > Nouveau** et donnez lui une dimension de **5 x 5 pixels** en résolution **72 Pixels/pouce** et une profondeur de couleur de **8 Bits**.



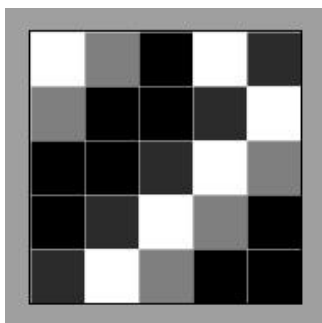
Vous obtenez une image toute petite. Agrandissez la avec le zoom au maximum et si vous regardez bien vous voyez à l'intérieur un léger quadrillage représentant chaque pixel :



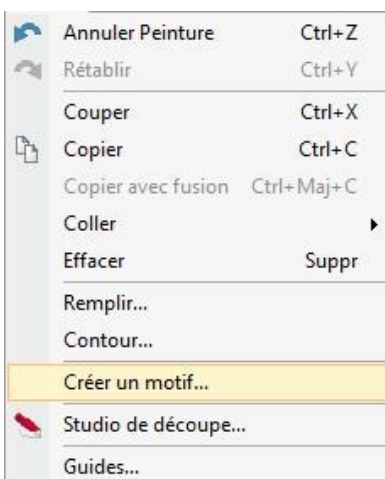
Prenez l'outil Crayon :



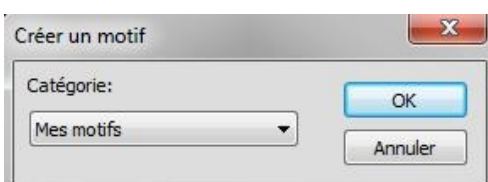
Puis dessinez le motif suivant avec les couleurs : Noir **#000000** , Gris foncé **#2b2b2b**, Gris clair **#7f7f7f**



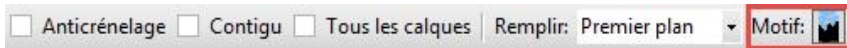
Cliquez ensuite sur **Edition > Créer un motif**



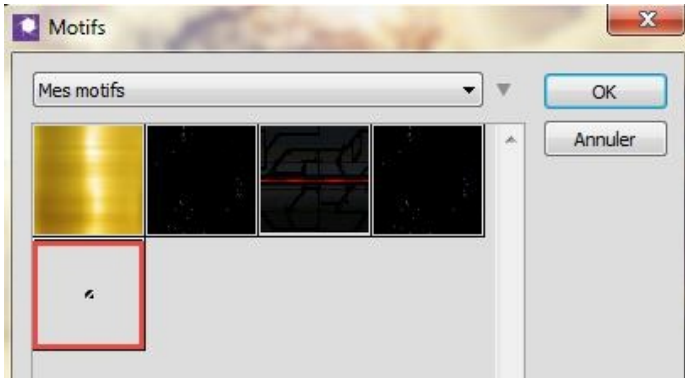
Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre cliquez juste sur **OK**.



Retournez sur votre document principal et créez un nouveau calque, puis cliquez sur l'outil **Pot de peinture** et dans la barre de réglage en haut de l'interface, cliquez sur **Motif** :



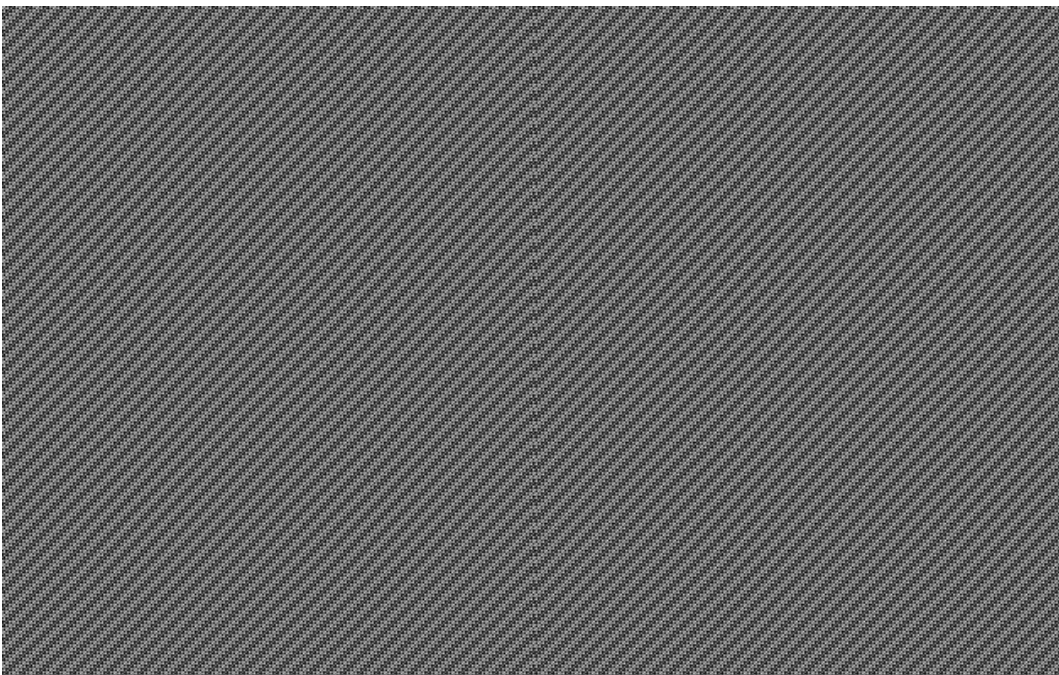
Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, sélectionnez la rubrique "**Mes motifs**", sélectionnez le motif que vous avez créé puis cliquez sur **OK** :



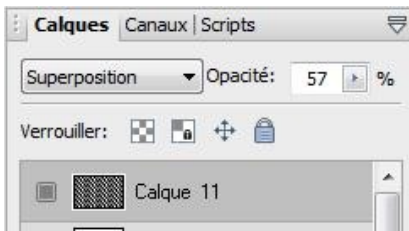
Revenez sur la barre de réglage et sélectionnez **Motif** :



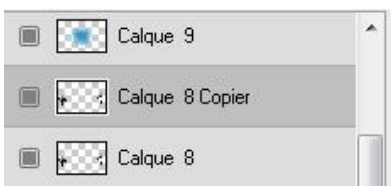
Cliquez sur l'image avec le pot de peinture :



Changez le mode de fusion en Superposition et réduisez l'opacité à 57% :



Dans l'aperçu des calques, faites un clic droit sur le calque des arbres et cliquez sur **Dupliquer** :



Allez ensuite dans **Filtres > Atténuation > Flou Zoom** et réglez comme ceci :



Résultat final :

